

Bedienungsanleitung

Zubehör für



Liebe Eltern,

*wir von **VTech**® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer Reihe **V.Smile® Das Lernspiel-System** gekauft. Unsere **V.Smile**® Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten-, Vorschulund Schulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit klassischen Lernthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Die Geschicklichkeit und das Reaktionsvermögen Ihres Kindes können durch die verschiedenen Lernspiele gesteigert werden.*

*Die individuelle Gestaltung der **V.Smile**® Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit der Einstieg in die Schule leichter fällt.

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**® viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

*Mehr Informationen zu **VTech**® und weiteren **VTech**® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de*

EINLEITUNG

Eines schönen Tages wird die Erde voller Müll sein und die Menschheit wird den Planeten verlassen haben. Die Menschen werden auf riesigen Raumschiffen leben. WALL•E ist der letzte Roboter auf der Erde. Er arbeitet jeden Tag, um die Erde aufzuräumen. Eines Tages lernt WALL•E EVE kennen und entdeckt einen völlig neuen Sinn des Lebens für sich. Begleite WALL•E auf seiner spannenden, lehrreichen Reise durch Raum und Zeit.

SPIELBEGINN

Schritt 1: Auswahl des Spielmodus

Bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um einen Spielmodus auszuwählen. Bestätigen Sie mit der OK-Taste.



1. Lernabenteuer

In diesem Spielmodus begleiten Sie WALL•E und EVE auf Ihrem spannenden Abenteuer, fast wie im Kino.



Abenteuerspiel

Spielen Sie alle 4 Spiele als zusammenhängende Geschichte.

Einzelspiel

Spielen Sie die Spiele in beliebiger Reihenfolge.

Abenteuerspiel

Der Spielstand, den Sie vor dem Abschalten der **V.Smile® Lernkonsole** erreicht haben, wird gespeichert. Beim nächsten Einschalten können Sie Ihr Spiel fortsetzen, sofern Sie nicht die Stromzufuhr unterbrochen oder die Lernspielkassette aus der Konsole entfernt haben.



Weiter

Wählen Sie „Weiter", wenn Sie ein Spiel weiterspielen möchten.

Neues Spiel

Wählen Sie „Neues Spiel", wenn Sie ein neues Spiel starten möchten.

Einzelspiel

Im Einzelspiel-Modus können Sie ein beliebiges Spiel auswählen. Bewegen Sie den Cursor auf das gewünschte Spiel und wählen es durch Drücken der OK-Taste aus.



V.Link™ Verbindung

Wenn Sie den **V.Link™** (separat im Handel erhältlich) an Ihre **V.Smile® Lernkonsole** anschließen, erscheint im Hauptmenü ein neuer Auswahlpunkt: **V.Link™** Verbindung. Über diesen Menüpunkt ist es möglich, Spielstände auf den **V.Link™** zu übertragen. Wenn die Spielstände übertragen sind, können Sie den **V.Link™** am USB-Port Ihres Computers anschließen und auf der **V.Smile®** Internetseite einige lustige Bonusspiele freischalten. Bitte entfernen Sie den **V.Link™** nicht aus der Buchse, solange Daten gespeichert werden.



Bonusspiele auf der V.Smile® Internetseite

Wenn Sie im Abenteuerspiel eine bestimmte Anzahl von Punkten erreichen, erhalten Sie besondere Goldmünzen. Wenn Sie diese Punktzahlen auf den **V.Link™** speichern, können Sie auf der **V.Smile®** Internetseite lustige Bonusspiele mit den Goldmünzen freischalten.

Goldmünzen sammeln:

1. Goldmünze	Sammeln Sie 250 Punkte oder beenden Sie das erste Spiel im Abenteuerspiel erfolgreich.
2. Goldmünze	Sammeln Sie 700 Punkte oder beenden Sie das erste und zweite Spiel im Abenteuerspiel erfolgreich.
3. Goldmünze	Sammeln Sie 900 Punkte oder beenden Sie das erste, zweite und dritte Spiel im Abenteuerspiel erfolgreich.
4. Goldmünze	Sammeln Sie 1200 Punkte oder beenden Sie alle Spiele im Abenteuerspiel erfolgreich.

* **Hinweis:** **V.Link™** funktioniert derzeit nur mit den unten aufgeführten Geräten der **V.Smile®** Reihe:





2. Lernspiele



Im Lernspiel-Modus können Sie ein beliebiges Spiel auswählen. Außerdem können Sie die Einstellungen am unteren Rand verändern, beispielsweise die Schwierigkeitsstufe. Alle Wahlmöglichkeiten müssen mit dem Joystick angewählt und mit der OK-Taste bestätigt werden.

3. Einstellungen



Bewegen Sie den Joystick auf und ab, um zwischen den Auswahlpunkten hin und her zu springen.

Wählen Sie aus, ob Sie mit unbegrenzter Energie oder mit endlicher Energie spielen möchten.

Schalten Sie die Hintergrundmusik ein oder aus, indem Sie den Joystick auf die gewünschte Einstellung bewegen und mit der OK-Taste bestätigen.

Im Einzel- und Lernspiel-Modus können Sie vor jedem Spiel Einstellungen ändern.

Schritt 2: Spieleinstellungen



1. Schwierigkeitsstufe: Bewegen Sie den Joystick auf leicht oder schwer und bestätigen Sie Ihre Auwahl mit der OK-Taste.

2. Zahl der Spieler: Bewegen Sie den Joystick auf einen oder zwei Spieler und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Bitte beachten Sie, dass der 2-Spieler-Modus nur bei den **V.Smile® Lernkonsolen** zur Verfügung steht.

Schritt 3: Spielstart



Um ein Lernabenteuer zu spielen, wählen Sie bitte den entsprechenden Menüpunkt aus. Für nähere Spielangaben lesen Sie bitte bei „Spiele“ im Abschnitt Lernabenteuer nach.

Um ein Lernspiel zu spielen, wählen Sie bitte den entsprechenden Menüpunkt aus. Für nähere Spielangaben lesen Sie bitte bei „Spiele“ im Abschnitt Lernspiele nach.

ZUSATZFUNKTIONEN

Hilfe-Taste

Drücken Sie die Hilfe-Taste, damit Anweisungen wiederholt werden oder um Hinweise zu bekommen, die zur Lösung der Aufgaben nützlich sind.

Ende-Taste

Wenn Sie die Ende-Taste während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel wirklich verlassen möchten. Wenn dies der Fall ist, wählen Sie die Antwort ✓. Wählen Sie ✗ wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Antwort zu bestätigen.

Das mehrmalige Drücken der Ende-Taste ermöglicht Ihnen auch, in das gewünschte Untermenü oder Hauptmenü zu gelangen.

Lernspiel-Taste

Drücken Sie die Lernspiel-Taste während des Spiels, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das aktuelle Spiel wirklich verlassen möchten. Sie gelangen direkt in das Menü „Lernspiele“, wenn Sie die Frage mit ✓ beantworten. Wählen Sie ✗, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Antwort zu bestätigen.



SPIELE

Lerninhalte

Lernabenteuer	Lerninhalt
Ein Arbeitstag	Farben
Suche nach EVE	Passende Formen
Weltraum-Sause	Buchstabenzuordnung
Wettrennen zum Holo-Detektor	Zahlenreihen

Lernspiele	Lerninhalt
M-O räumt auf	Richtungen, räumliche Orientierung
WALL•Es Sammlung	Muster und Zuordung
Puzzle-Formen	Puzzle
Müllschlucker-Sortierung	Sortieren, Recycling

Spielanleitung

Am Anfang eines jeden Spiels weist ein Bildschirm auf grundlegende Steuerungsbesonderheiten des jeweiligen Spiels hin. Außerdem werden die Spieleinstellungen angezeigt.



Statusleiste

In einigen Spielen zeigt die Statusleiste die Spielzeit, den Punktestand, die Aufgabe oder die Energie an.



Aufgabe – Dieser Gegenstand ist Teil der Aufgabe.

Energie – Soviel Energie steht noch zur Verfügung.

Punktestand – Dies ist die Zahl der Punkte, welche im aktuellen Spiel erreicht wurde.

Zeit – Zeigt die verbliebene Spielzeit an.

Lernabenteuer

Ein Arbeitstag

Spielverlauf

Auf einem verlassenen Gelände auf der Erde liegt überall Müll. Hilf WALL•E beim Aufräumen. Schicke WALL•E zu einem der Arbeitsbereiche, um den farbigen Müll einzusammeln und zu Müllwürfeln zu pressen. Setze anschließend die Würfel auf den passenden Stapel. Sammle außerdem Gegenstände für WALL•Es Sammlung und weiche den Hindernissen aus.





Lerninhalt: Farben



Leicht: Primär-Farben – rot, gelb, blau.

Schwer: Sekundär-Farben – kombiniere Farben zu grün, lila und orange.

2-Spieler-Modus: Die beiden Spieler wechseln sich beim Spielen ab. Spieler 2 ist an der Reihe, wenn Spieler 1 die erste Runde von Aufgaben gelöst hat oder alle Energie verloren hat.

Steuerung

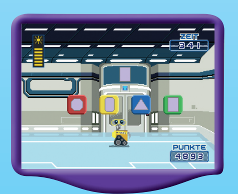
Bewegung	Joystick Modus
Steuere WALL•E	Bewege den Joystick nach oben, unten, rechts oder links
Müll einsammeln	Drücke die OK-Taste
Die Würfel aufstapeln	Drücke die OK-Taste

Suche nach EVE

Spielverlauf

Steuere WALL•E durch Axiom, um EVE zu finden. Weiche den Lichtern der Stewards, so heißen die Wächterroboter, und den Überwachungskameras aus. Wenn Du an eine Tür kommst, musst Du die passende Form auswählen, damit WALL•E weiter kann.





Lerninhalt: Formen



Leicht: Einfache Formen.

Schwer: Komplexe Formen und Zeitlimit.

2-Spieler-Modus: Die beiden Spieler wechseln sich beim Spielen ab. Spieler 2 ist an der Reihe, wenn Spieler 1 die erste Runde von Aufgaben gelöst hat oder alle Energie verloren hat.

Steuerung

Bewegung	Joystick Modus
Steuere WALL•E schneller	Bewege den Joystick nach rechts oder links
Verstecke WALL•E	Drücke die OK-Taste
Wähle eine Form	Drücke die farbigen Tasten

Weltraum-Sause

Spielverlauf

Bringe WALL•E und EVE wieder zusammen. Steuere WALL•E und EVE durch den Weltraum und weiche dabei den umherfliegenden Felsbrocken aus. Achte auf die Buchstaben am unteren Bildschirmrand. Wähle den richtigen Buchstaben aus, um die Felsbrocken zu zerstören.





Lerninhalt: Buchstaben



Leicht: Nur Großbuchstaben.

Schwer: Groß- und Kleinbuchstaben.

2-Spieler-Modus: Die beiden Spieler wechseln sich beim Spielen ab. Spieler 2 ist an der Reihe, wenn Spieler 1 die erste Runde von Aufgaben gelöst hat oder alle Energie verloren hat.

Steuerung

Bewegung	Joystick Modus
Steuere WALL•E und EVE	Bewege den Joystick nach rechts oder links
Zerstöre Felsbrocken	Drücke die farbigen Tasten

Wettrennen zum Holo-Detektor

Spielverlauf

EVE muss zum Holo-Detektor gelangen. Sieh Dir die Zahlen am unteren Bildschirmrand an und finde den Aufzug, dessen Nummer als nächstes in die Reihe passt. Achte auf die Stewards.





Lerninhalt: Zahlen Reihen



Leicht: Einfache Reihen mit Zahlen kleiner oder gleich 12.

Schwer: Auf- und absteigende Zahlenreihen mit Zahlen kleiner oder gleich 16.

2-Spieler-Modus: Die beiden Spieler wechseln sich beim Spielen ab. Spieler 2 ist an der Reihe, wenn Spieler 1 die erste Runde von Aufgaben gelöst hat oder alle Energie verloren hat.

Steuerung

Bewegung	Joystick Modus
Steuere EVE	Bewege den Joystick nach rechts oder links
Steuere EVE in einen Aufzug	Bewege den Joystick nach oben
Feuere mit dem Laser	Drücke die OK-Taste

Lernspiele

M-O räumt auf

Spielverlauf

Hilf M-O die Schmutzflecken vom Boden aufzuwischen.





Lerninhalt: Richtungen, räumliche Orientierung.

 **Leicht:** Folge den bunten Pfeilen, um zu den Schmutzflecken zu gelangen.

 **Schwer:** Wische die Schmutzflecken innerhalb der gegebenen Zeit auf.

2-Spieler-Modus: Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe. Jeder Spieler darf einen ganzen Bereich sauber machen.

Steuerung

Bewegung	**Joystick Modus**
Steuere M-O	Drücke die farbigen Tasten
Reinige einen Schmutzfleck	Bewege den Joystick nach oben und unten

Wall•Es-Sammlung

Spielverlauf

Suche mit WALL•E zusammen die Gegenstände oder Reihen aus, die nicht zu den anderen passen.





Lerninhalt: Muster und Zuordnungen

 **Leicht:** Finde einen Gegenstand von insgesamt vier, der nicht dazu passt. Finde in der vorgegebenen Zeit so viele wie möglich.

 **Schwer:** Finde die Reihe, die nicht zu den anderen beiden passt. Auch hier geht es auf Zeit.

2-Spieler-Modus: Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe. Jeder Spieler darf versuchen, neun Aufgaben innerhalb der Zeitvorgabe zu lösen.

Steuerung

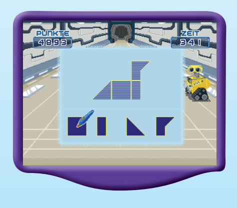
Bewegung	**Joystick Modus**
Markiere einen Gegenstand/ eine Reihe	Bewege den Joystick nach rechts, links, oben und unten
Wähle einen Gegenstand/ eine Reihe	Drücke die OK-Taste

Puzzle-Formen

Spielverlauf

Finde die passenden, fehlenden Puzzleteile.





Lerninhalt: Puzzle

 **Leicht:** Vervollständige ein Puzzle mit drei zur Auswahl stehenden Teilen.

 **Schwer:** Vervollständige ein Puzzle mit vier zur Auswahl stehenden Teilen, innerhalb des Zeitlimits.

2-Spieler-Modus: Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe. Jeder Spieler muss 4 Puzzles schaffen. Im schweren Modus müssen alle Puzzle innerhalb des Zeitlimits gelöst werden.

Steuerung

Bewegung	Joystick Modus	Stift Modus
Markiere eine Form/ Füge etwas ins Puzzle ein	Bewege den Joystick nach rechts oder links	Bewege den Stift auf dem Schreib- und Malpad
Wähle eine Form	Drücke die OK-Taste	Drücke mit dem Stift auf das Schreib- und Malpad
Drehe eine Form	Drücke die grüne Taste	Bewege den Joystick in die gewünschte Richtung

Müllschlucker-Sortierung

Spielverlauf

Hilf WALL•E den Müll in die passenden Recycling-Behälter zu sortieren.





Lerninhalt: Muster und Zuordnung

 **Leicht:** Sammle zwei Sorten von Müll und sortiere sie in den richtigen Behälter. Versuche so viele Gegenstände wie möglich innerhalb des Zeitlimits zu sortieren.

Schwer: Sammle drei Sorten von Müll und sortiere sie in den richtigen Behälter. Versuche so viele Gegenstände wie möglich innerhalb des Zeitlimits zu sortieren.

2-Spieler-Modus: Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe. Jeder Spieler muss versuchen innerhalb des Zeitlimits so viele Gegenstände wie möglich zu sortieren.

Steuerung

Bewegung	Joystick Modus
Steuere WALL•E	Bewege den Joystick nach rechts und links
Wähle einen Recycling-Behälter aus	Drücke die farbigen Tasten

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

EMPFEHLUNG

Wir von **VTech®** empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile® Lernkonsole** alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen können.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

PROBLEMLÖSUNG

Bitte schalten Sie die **V.Smile® Lernkonsole** zum Einstecken bzw. Herausnehmen der Lernspielkassette aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile® Lernkonsole** führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile® Lernkonsole** weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie dann für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile® Lernkonsole** (Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ

Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtline RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 € /Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten.

- Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle / Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn
- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ____

Produktname: ____

Absender:

Name: ____

Straße: ____

PLZ: ________________ Ort: __________________________

Telefon: ____

______________ ______________________________

Kaufdatum Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)



Printed in China
91-002088-672 德